

Regeln des Brettspiels Solitär

Spielziel:

Versuchen Sie, möglichst viele Holzstifte durch Überspringen aus dem Spiel zu nehmen.

Spielablauf:

Das Spiel hat 33 Spielfelder. Es werden alle Felder bis auf das in der Mitte besetzt.

Bei den Spielzügen darf über benachbarte Spielfiguren gesprungen werden, wenn dahinter ein freies Spielfeld ist. Übersprungene Spielfiguren werden aus dem Spiel herausgenommen.

Sprünge dürfen nur waagrecht oder senkrecht durchgeführt werden.

Ziel des Spieles ist es möglichst viele Spielfiguren aus dem Spiel zu entfernen. Am Ende des Spieles soll nur eine Spielfigur in der Mitte des Spielfeldes verbleiben.

Dazu benötigt man theoretisch maximal 32 Züge. Meistens erreicht man aber schon viel früher eine Spielsituation bei der es nicht mehr weiter geht.

Spielende:

Sobald kein weiteres Überspringen mehr möglich ist, endet das Spiel und die verbleibenden Holzstifte zählen als Minuspunkte. Profis schaffen es sogar, dass am Ende nur ein einziger Holzstift in der Spielbrettmittte übrigbleibt.